

対象学科	トラベル観光		学 科	授業科目	旅行企画演習					
氏名	津田 知恵美			授業の方法	実習					
実務経験	<input type="radio"/> 有	<input type="radio"/> 無	<input checked="" type="radio"/> 実習	フリーランスでデザインを手がけ、多くの出版物のデザイン・レイアウトを担当して、デザイン分野の実務経験を積んだ。						
対象学年	2	年生	年間授業時数	40	時間	学期	前期	後期	<input type="radio"/> ○	通年
【授業目標】										
Illustratorの基礎から応用までを理解する。 作品制作の知識とテクニックを身につけ、デザイン理論に基づいた実践的な作品の制作をマスターする。										
【到達目標】										
コンピューターを中心としたハードウェアや取り扱うデータに関する体系的な知識、および各種ツールの活用能力を理解する。 Illustratorの機能取得、技術をマスターし、旅行のパンフレットをオリジナルで作成する。										
【授業計画】										
<ol style="list-style-type: none"> 1 Illustratorの機能概要 2 Illustratorの基本操作 3 オブジェクトの基本操作 4 カラー設定の基本操作 5 オブジェクト編集の基本操作 6 文字編集の基本操作 7 パスの基本操作 8 DTPのための環境設定 9 レイアウトの準備 10 印刷原稿の作成 11 名刺のデザイン 12 地図制作 13 写真を配置したDM 14 見開きパンフレットのデザイン 15 旅行チラシの作成 										
【授業評価方法・注意】										
本校の規定に基づき、次の割合で総合的に評価する。										
①出席点 40点 ※40×出席率										
②授業成果物 30点 ※授業成果物の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)										
③学習状況 30点 ※興味関心意欲等の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)										
【教科書等】										
・IllustratorクイックマスターCC										