

対象学科	まんが・ネットショップ 学 科		授業科目	ネットショップ制作			
氏名	東郷 忠雄		授業の方法	実習			
実務経験	<input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無 <input checked="" type="radio"/> 実習	情報通信会社にシステム運用として勤務し、情報システム全般に関する実務経験を積んだ。					
対象学年	1 年生	年間授業時数	70 時間	学期	前期	後期	通年 <input type="radio"/>
【授業目標】							
Webクリエイター能力認定試験の受験を通して、HTMLの基礎から応用までを理解する。 またEC-CUBEを実際に使用することでネットショップの技術をマスターする。							
【到達目標】							
<ul style="list-style-type: none"> ・ソフトを使わずテキストエディタによってWebページを記述できる。 ・EC-CUBEの基礎技術を理解している。 ・Webクリエイター能力認定試験に合格できる。 							
【授業計画】							
<ol style="list-style-type: none"> 1 HTMLの基本 2 HTMLの記述(一般定義、仕切り、文字装飾、イメージ、リスト、作表、リンク) 3 HTMLの記述(一般定義、仕切り、文字装飾、イメージ、リスト、作表、リンク) 4 CSSの基本(スタイルの適用、CSSの記述方法、CSSの記述場所) 5 CSSの記述(スタイル関連のHTMLタグ、テキスト、フォント) 6 CSSの記述(背景、配置、疑似クラス、ID) 7 Webクリエイター能力認定試験(初級)模擬試験1回目 8 Webクリエイター能力認定試験(初級)模擬試験2回目 9 Webクリエイター能力認定試験(初級)模擬試験3回目 10 Webクリエイター能力認定試験(初級)過去問題1回目 11 Webクリエイター能力認定試験(初級)過去問題2回目 12 Webクリエイター能力認定試験(初級)過去問題3回目 13 Webクリエイター能力認定試験(初級)の対策授業と検定試験 14 EC-CUBEの概要、サイト開設までの流れ 15 EC-CUBEのインストール 16 EC-CUBEでの开店準備(基本設定) 17 EC-CUBEでのショップ運営(受注管理) 18 EC-CUBEでのカスタマイズ、トラブルシューティング 19 ○(上級)HTMLの記述(一般定義、仕切り、文字装飾、イメージ、リスト、作表、リンク) 20 ○(上級)HTMLの記述(リンク、フォーム) 21 ○(上級)CSSの基本(スタイルの適用、CSSの記述方法、CSSの記述場所) 22 ○(上級)CSSの記述(スタイル関連のHTMLタグ、テキスト、フォント) 23 ○(上級)CSSの記述(背景、配置、疑似クラス、ID) 24 Webクリエイター能力認定試験(上級)模擬試験1回目 25 Webクリエイター能力認定試験(上級)模擬試験2回目 26 Webクリエイター能力認定試験(上級)模擬試験3回目 27 Webクリエイター能力認定試験(上級)過去問題1回目 28 Webクリエイター能力認定試験(上級)過去問題2回目 29 Webクリエイター能力認定試験(上級)過去問題3回目 30 Webクリエイター能力認定試験(上級)の対策授業と検定試験 							
【授業評価方法・注意】							
本校の規定に基づき、次の割合で総合的に評価する。							
①出席点 40点 ※40×出席率							
②授業成果物 30点 ※授業成果物の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)							
③学習状況 30点 ※興味関心意欲等の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)							
【教科書等】							
<ul style="list-style-type: none"> ・Webクリエイター能力認定試験(初級) ・Webクリエイター能力認定試験(上級) 							