

対象学科	まんが・ネットショップ		学 科	授業科目	イラストレーター実習 I					
氏名	津田 知恵美			授業の方法	実習					
実務経験	<input checked="" type="radio"/> 有	<input type="radio"/> 無	<input checked="" type="radio"/> 実習	フリーランスでデザインを手がけ、多くの出版物のデザイン・レイアウトを担当して、デザイン分野の実務経験を積んだ。						
対象学年	1	年生	年間授業時数	140	時間	学期	前期	後期	通年	<input type="radio"/> ○
【授業目標】										
<ul style="list-style-type: none"> ・Illustratorの基礎から応用までを理解する。 ・効率よく各種ツールの持つ基本操作を取得するための制作能力を身に付ける。 										
【到達目標】										
<ul style="list-style-type: none"> ・コンピューターを中心としたハードウェアや取り扱うデータに関する体系的な知識、および各種ツールの活用能力を理解する。 ・Illustratorの機能取得、技術をマスターする。 										
【授業計画】										
<ol style="list-style-type: none"> 1 Illustratorの機能概要 2 Illustratorの基本操作 3 オブジェクトの基本操作 4 カラー設定の基本操作 5 オブジェクト編集の基本操作 6 文字編集の基本操作 7 パスの基本操作 8 オブジェクトの応用操作 9 カラー設定の応用操作 10 レイヤーの応用操作 11 文字編集の応用操作 12 パスの応用操作 13 イラストレーション制作 14 ロゴデザイン 15 漢字でタイポグラフィ 16 Webデザイン 17 グラフの基本操作とデザイン 18 DTPのための環境設定 19 印刷原稿の作成 20 名刺のデザイン 21 写真を配置したDM 22 見開きパンフレットのデザイン 23 地図制作 24 学園祭チラシとポスター制作 25 クリスマスカードと、オーナメント制作 26 年賀状制作 27 献血ポスター制作 28 コンペ作品等制作 29 ポートフォリオの作成方法 30 ポートフォリオ制作 										
【授業評価方法・注意】										
本校の規定に基づき、次の割合で総合的に評価する。										
①出席点 40 点 ※40×出席率										
②授業成果物 30 点 ※授業成果物の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)										
③学習状況 30 点 ※興味関心意欲等の状況に応じて(0、5、10、15、20、25、30点)										
【教科書等】										
・IllustratorクイックマスターCC										